



PEDOMAN AKADEMIK

2025/2026

Sekolah Vokasi

HALAMAN PENGESAHAN

BUKU PEDOMAN AKADEMIK SEKOLAH VOKASI UNIVERSITAS TIGA SERANGKAI TAHUN AKADEMIK 2025/2026

TIM PENYUSUN

1. Hendro Wijayanto, S.Kom, M.Kom
2. Prihanto, S.Pd, M.Si
3. Bayu Dwi Raharja, S.Kom, M.Kom
4. Sri Harjanto, S.Kom, M.Kom
5. Ninggar Mayang Ningrum, S.Sn, M.Hum
6. Amin Sulistiyowati, S.Sn, M.Sn

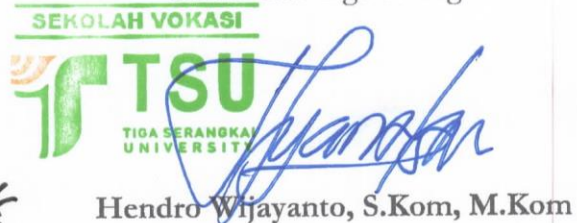
Disahkan pada : 29 April 2025
di : Surakarta

Menyetujui,
Rektor Universitas Tiga Serangkai



Dr. Eny Rahma Zaenah, SE, MM

Dekan Sekolah Vokasi
Universitas Tiga Serangkai



Hendro Wijayanto, S.Kom, M.Kom

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh,

Segala puji bagi Allah SWT, atas rahmat dan karunia-Nya, buku Panduan Akademik Sekolah Vokasi Universitas Tiga Serangkai dapat diselesaikan. Buku panduan ini merupakan pedoman bagi seluruh mahasiswa, dosen, dan staf akademik Sekolah Vokasi dalam menjalankan kegiatan akademik dengan terarah dan optimal.

Buku Panduan Akademik ini dirancang sebagai rujukan utama untuk memahami proses akademik di Sekolah Vokasi, termasuk peraturan akademik, kurikulum, prosedur pendaftaran mata kuliah, hingga hak dan kewajiban mahasiswa. Kami berharap buku ini dapat membantu setiap mahasiswa dalam merencanakan studi mereka secara lebih baik dan tepat waktu, serta mendorong mereka untuk mencapai prestasi akademik yang maksimal. Dalam penyusunan Buku Pedoman Akademik Sekolah Vokasi Tahun Akademik 2025/2026 ini berpedoman pada :

1. Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 57 Tahun 2021 tentang Standar Nasional Pendidikan.
2. Peraturan Menteri Pendidikan Tinggi, Sains, Dan Teknologi Republik Indonesia Nomor 39 Tahun 2025 tentang Penjaminan Mutu Pendidikan Tinggi.
3. Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi Republik Indonesia Nomor 50 Tahun 2024 tentang Ijazah, Sertifikat Kompetensi, Dan Sertifikat Profesi Jenjang Pendidikan Tinggi.
4. Peraturan Rektor Universitas Tiga Serangkai Nomor 223.A/SK/REK/II/2025 tentang Rencana Strategis Universitas Tiga Serangkai Tahun 2025-2029.
5. Peraturan Rektor Universitas Tiga Serangkai Nomor 074.A/PR/REK/I/2025 tentang Organisasi dan Tata Kerja Universitas Tiga Serangkai.
6. Peraturan Rektor Universitas Tiga Serangkai Nomor 149.A/PR/REK/V/2025 tentang Pencegahan dan Penanggulangan Kekerasan Seksual di Lingkungan Universitas Tiga Serangkai.
7. Peraturan Rektor Universitas Tiga Serangkai Nomor 335.A/PR/REK/IX/2025 tentang Penyelenggaraan dan Pengelolaan Program Diploma Universitas Tiga Serangkai.
8. Keputusan Rektor Universitas Tiga Serangkai Nomor 105.A/SK/REK/III/2025 tentang Penetapan Visi dan Misi Universitas Tiga Serangkai.
9. Keputusan Rektor Universitas Tiga Serangkai Nomor 287.A/SK/REK/XI/2025 tentang Penetapan Buku Kurikulum Program Studi D3 Desain Produk Tekstil (DPT) Universitas Tiga Serangkai.
10. Keputusan Rektor Universitas Tiga Serangkai Nomor 288.A/SK/REK/XI/2025 tentang Penetapan Buku Kurikulum Program Studi D3 Desain Komunikasi Visual (DKV) Universitas Tiga Serangkai.
11. Keputusan Rektor Universitas Tiga Serangkai Nomor 289.A/SK/REK/XI/2025 tentang Penetapan Buku Kurikulum Program Studi D3 Sistem Informasi (SI) Universitas Tiga Serangkai.
12. Keputusan Rektor Universitas Tiga Serangkai Nomor 339.A-Adm/SK/REK/IX/2025 tentang Penetapan Buku Kurikulum Program Studi D3 Teknologi Informasi (TI) Universitas Tiga Serangkai.
13. Pedoman Tugas Akhir Sekolah Vokasi
14. Panduan Pendirian Himpunan Mahasiswa Program Studi (HMP)

Sekolah Vokasi Universitas Tiga Serangkai senantiasa berkomitmen untuk memberikan pendidikan berkualitas tinggi, yang mengintegrasikan nilai-nilai akhlakul karimah dalam bidang teknologi dan seni. Panduan ini juga diharapkan menjadi salah satu langkah kami dalam mewujudkan lulusan yang berintegritas, kompeten, dan siap menghadapi tantangan di dunia kerja.

Akhir kata, kami mengucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang telah berkontribusi dalam penyusunan buku Panduan Akademik ini. Semoga buku ini bermanfaat bagi seluruh civitas akademika dan dapat digunakan dengan sebaik-baiknya.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Tim Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI	iii
BAB I PROFIL UNIVERSITAS TIGA SERANGKAI	1
A. SEJARAH UNIVERSITAS TIGA SERANGKAI (TSU).....	1
B. VISI	2
C. MISI.....	2
D. TUJUAN	2
E. SASARAN.....	3
F. NILAI-NILAI UTAMA UNIVERSITAS TIGA SERANGKAI	3
BAB II PROFIL SEKOLAH VOKASI.....	5
A. SEJARAH SEKOLAH VOKASI.....	5
B. VISI	5
C. MISI.....	6
D. TUJUAN	6
E. STRATEGI.....	6
F. STRUKTUR ORGANISASI.....	7
G. DAFTAR NAMA DOSEN DAN TENAGA KEPENDIDIKAN	8
BAB III PERATURAN AKADEMIK	11
A. SALAM KAMPUS	11
B. PEMBIMBINGAN AKADEMIK.....	11
C. STATUS MAHASISWA	12
D. PERKULIAHAN	13
E. TATA TERTIB PERKULIAHAN	14
F. EVALUASI.....	15
G. UJIAN.....	15
H. METODE PENILAIAN	16
I. TUGAS AKHIR	17
J. YUDISIUM AKHIR DAN KELULUSAN	17
K. WISUDA	18
L. KALENDER AKADEMIK	18

BAB IV PROGRAM STUDI SEKOLAH VOKASI.....	19
A. PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK TEKSTIL	19
B. PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL.....	21
C. PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI.....	23
D. PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI.....	25
BAB V KEMAHASISWAAN DAN ALUMNI	28
A. KEMAHASISWAAN.....	28
B. BEASISWA.....	31
C. CHARACTER AND CAREER DEVELOPMENT CENTER (CCDC).....	31
D. ALUMNI.....	32
BAB VI TATA TERTIB KEHIDUPAN KAMPUS	33
A. HAK DAN KEWAJIBAN MAHASISWA	33
B. SANKSI.....	33

BAB I**PROFIL UNIVERSITAS TIGA SERANGKAI****A. SEJARAH UNIVERSITAS TIGA SERANGKAI (TSU)**

Universitas Tiga Serangkai didirikan untuk mewujudkan cita-cita pendiri Tiga Serangkai, Alm Bapak H. Abdullah dan Ibu Hj. Siti Aminah, untuk menghasilkan luaran Sumber Daya Manusia yang berjiwa Interpreneur dan memiliki kemampuan Leadership. Universitas Tiga Serangkai juga mencetak luaran yang berwawasan Islami dan sesuai dengan budaya masyarakat Indonesia. Universitas Tiga Serangkai turut serta berperan dalam mensukseskan cita-cita bangsa untuk mencerdaskan kehidupan Bangsa dan Negara. Universitas Tiga Serangkai juga memegang peran penting dalam mengemban amanah pendidikan nasional untuk menghasilkan lulusan, yang mampu bersaing secara nasional maupun internasional. Universitas Tiga Serangkai terus mengembangkan sarana dan prasarana baik gedung perkuliahan, peralatan, bahan pustaka, maupun fasilitas penunjangnya sesuai dengan standar yang ditetapkan oleh BAN-PT.

Secara resmi Universitas Tiga Serangkai berdiri pada tanggal 10 Januari 2025 melalui Keputusan Menteri Pendidikan Tinggi, Sains dan Teknologi Republik Indonesia Nomor 42/A/O/2025 tentang Penggabungan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Sinar Nusantara di kota Surakarta dan Akademi Seni dan Desain Indonesia di Kota Surakarta menjadi Universitas Tiga Serangkai di kota Surakarta, provinsi Jawa Tengah. Penggabungan ini merupakan realisasi dari cita-cita Yayasan Aminah Abdullah yang berkeinginan untuk membangun sistem pendidikan yang lebih kokoh dan berkualitas tinggi dalam rangka mencerdaskan kehidupan bangsa, melalui penciptaan sumber daya manusia yang unggul, berakhlakul karimah, dan berjiwa enterpreneur serta siap meneruskan kepemimpinan bangsa.

Selain melakukan penggabungan 2 perguruan tinggi, Yayasan Aminah Abdullah juga mensinergikan Universitas Tiga Serangkai dengan PT. Tiga Serangkai, sebagai bentuk kolaborasi antara dunia pendidikan dengan dunia industri. Integrasi hilirisasi Pendidikan tinggi dan industri akan menghasilkan sarjana dan tenaga terampil yang siap menghadapi dunia kerja dan dunia sosial.

Pada awal pendirian di bulan Januari 2025, Universitas Tiga Serangkai terdiri dari 3 fakultas yaitu :

1. Fakultas Teknik
2. Fakultas Sosial Humaniora
3. Sekolah Vokasi

Masing-masing fakultas memiliki program studi yang jumlah keseluruhannya adalah 11 program studi, dengan rincian sebagai berikut:

1. Fakultas Teknik
 - a. Program Studi Informatika program Sarjana
 - b. Program Studi Sistem Informasi program Sarjana
 - c. Program Studi Rekayasa Komputer program Sarjana
2. Fakultas Sosial Humaniora
 - a. Program Studi Manajemen program Sarjana
 - b. Program Studi Psikologi program Sarjana
 - c. Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar program Sarjana

3. Sekolah Vokasi

- a. Program Studi Informatika program Diploma Tiga
- b. Program Studi Sistem Informasi program Diploma Tiga
- c. Program Studi Disain program Diploma Tiga
- d. Program Studi Sistem Informasi Akutansi program Diploma Tiga
- e. Program Studi Desain Komunikasi Visual program Diploma Tiga
- f. Program Studi Desain Produk Tekstil program Diploma Tiga

B. VISI

“Menjadi pusat pengembangan ilmu pengetahuan, teknologi, dan kebudayaan yang Islami, bereputasi internasional, bersinergi dengan industry, menghasilkan sumber daya manusia berakhlakul karimah, berjiwa pemimpin, dan entrepreneur untuk kesejahteraan masyarakat”.

C. MISI

1. Menyelenggarakan Tri Dharma Perguruan Tinggi dalam pengembangan dan keberlanjutan Tiga Serangkai Group.
2. Menyelenggarakan penelitian yang berkualitas tinggi dan bermanfaat untuk industry, negara dan Masyarakat.
3. Menyelenggarakan layanan / pengabdian Masyarakat di bidang penerapan keilmuan, Pendidikan seni, dan teknologi.
4. Menyelenggarakan Pendidikan akademik dan vokasional yang inklusif, Islami, bersinergi industry, bereputasi internasional berbasis berpikir Tingkat tinggi, problem based, membentuk kepribadian akhlakul karimah, kepemimpinan dan edupreneur.
5. Mengembangkan lulusan yang berjiwanasionalisme dan berakhlakul karimah dapat berperan penting di industry, pemerintahan dan ke Masyarakat di Tingkat regional, nasional dan internasional.
6. Mempelopori pengembangan teknologi informasi-komputer, produk seni, penerbitan, dan Pendidikan dalam world class university.
7. Melaksanakan kolaborasi produktif dengan industry, pemerintah dan Masyarakat Tingkat nasional dan internasional.

D. TUJUAN

1. Menghasilkan lulusan yang berkemampuan akademik, berjiwa enterprenuer, profesional, mandiri, beretos kerja, disiplin, berakhlak luhur, berwawasan teknologi mutakhir sehingga mampu bersaing dan unggul di tingkat nasional dan internasional;
2. Menghasilkan karya inovasi teknologi, seni, sosial, dan budaya yang mampu berperan dalam pembangunan ekonomi bangsa, membangun kemandirian, berdasar nilai luhur budaya serta unggul di tingkat nasional maupun internasional;
3. Mewujudkan lingkungan pendidikan tinggi yang ramah, berdaya saing unggul, dan berteknologi tinggi sehingga mampu mengembangkan potensi setiap insan Sivitas Akademika; dan

4. Mewujudkan tata kelola perguruan tinggi yang akuntabel, tepat guna, efisien, mutakhir, dan terintegrasi sehingga mampu bersaing di tingkat nasional dan internasional.

E. SASARAN

1. Meningkatnya kualitas lulusan berbasis merdeka belajar kampus merdeka; dengan indikator sasaran: persentase lulusan yang langsung bekerja.
2. Meningkatnya kualitas kurikulum dan pembelajaran yang inovatif dan adaptif
3. Meningkatnya kualitas sumber daya manusia untuk pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi; dengan indikator sasaran.
4. Terwujudnya tata kelola yang berkualitas yang mampu bersaing di tingkat nasional dan Internasional.

F. NILAI-NILAI UTAMA UNIVERSITAS TIGA SERANGKAI

Universitas Tiga Serangkai memiliki kekhasan: “Perguruan Tinggi yang terpercaya dalam pengembangan ekonomi kreatif berbasis nilai dasar Universitas Tiga Serangkai untuk menghasilkan lulusan yang mampu menciptakan kemandirian”. Nilai dasar pengembangan karakter atau yang disebut dengan Karakter Tiga Serangkai yaitu Religious, Professional and having integrity, dan Having noble character.

1. **Religious / Religius** akan memunculkan niat/ tujuan hidup yang lurus karena mengharapkan semata pada Sang Pencipta, dan mampu melintasi tempat/waktu yaitu mencapai kebahagiaan dunia maupun akhirat sesuai dengan keyakinannya.
2. **Professional and having integrity / Profesional** dan berintegritas akan berperan membawa seluruh civitas Universitas Tiga Serangkai mampu profesional dengan bersungguh-sungguh dan bekerja keras, mampu mencurahkan seluruh pikiran dan tenaga secara bersungguh-sungguh dalam ikut menetapkan ketentuan keyakinan, mampu bersungguh-sungguh melalui pengendalian diri agar tidak melakukan kesalahan, mampu bersikap atau berperilaku saling membantu orang lain dalam kebutuhannya sebagai makhluk sosial, mampu bermusyawarah, saling menasehati, peduli pada orang lain, dan saling berlomba dalam kebaikan dan merendahkan diri.
3. **Having noble character** / Berkarakter Mulia akan berfokus pada hasil dan efek yang terjadi. Dimana pada proses ini manusia diharapkan pandai dalam berintropeksi diri dan memiliki akhlak/adab. Mempunyai kearifan untuk dapat berkolaborasi dengan baik dengan sesama serta mampu beradaptasi dengan norma-norma yang berlaku dimasyarakat, namun masih tetap berpegang pada nilai agamanya yang lurus.

Universitas Tiga Serangkai memiliki Tata Nilai yaitu :

1. Universitas Tiga Serangkai selalu melandasi tata nilainya atas dasar Ketuhanan Yang Maha Esa;
2. Nilai-nilai kemanusiaan yang bersifat universal;
3. Inklusivitas, integritas, spiritualitas, dan intelektualitas, dalam setiap pengembangan ilmu, teknologi, seni, dan humaniora;
4. Local Wisdom Ragam budaya merupakan pendekatan utama dalam tridarma Universitas Tiga Serangkai;

5. Atmosfer Akademik yang sehat melandasi suasana kehidupan kampus;
6. Wawasan kepeloporan, keunggulan, dan ekselensi;
7. Internasionalisasi menjadi mindset pengelolaan kita agar skala dan standar layanan kita berskala global;
8. Digitalisasi menyiapkan layanan pendidikan dan manajemen pengelolaan institusi berbasis digital;
9. Research institution memobilisasi pengetahuan guna menjalankan penelitian untuk menghasilkan inovasi-inovasi yang dibutuhkan oleh masyarakat, dunia usaha dan dunia industri;
10. Industry collaboration mampu mengkolaborasikan kekuatan pendidikan dan industry yang kita miliki untuk menjadi sebuah kekuatan proses sehingga menghasilkan output pendidikan yang kuat secara akademik dan professional.

BAB II**PROFIL SEKOLAH VOKASI****A. SEJARAH SEKOLAH VOKASI**

Eksistensi Sekolah Vokasi Universitas Tiga Serangkai merupakan buah dari integrasi strategis antara keahlian teknologi informasi dan kreativitas desain yang telah mengakar kuat di Surakarta dan Sukoharjo. Perjalanan sejarahnya dimulai dari dedikasi Yayasan Sinar Nusantara yang mendirikan AMIK Sinar Nusantara pada 11 September 1993 berdasarkan SK Mendikbud RI No. 114/D/0/1993. Melalui berbagai fase perkembangan, termasuk pengakuan status prodi diploma pada tahun 2000, institusi ini bertransformasi menjadi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Sinar Nusantara pada 30 Agustus 2001. Keahlian digital ini kemudian bersinergi dengan tradisi artistik dari Akademi Seni dan Desain Indonesia (ASDI) Surakarta yang telah berdiri sejak 4 Agustus 1999 sebagai pionir pendidikan desain di wilayah tersebut.

Momen krusial transformasi ini terjadi pada 10 Januari 2025, saat PT Tiga Serangkai Inti Corpora secara resmi menerima Surat Keputusan dari Menteri Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi Republik Indonesia mengenai penggabungan STMIK Sinar Nusantara dan ASDI Surakarta menjadi Universitas Tiga Serangkai. Langkah besar ini dikukuhkan secara organisasional pada 24 Januari 2025 melalui pelantikan Rektor dan Pejabat Struktural oleh Ketua Pengurus Yayasan Aminah Abdullah di Tiga Serangkai Smart Office, Surakarta. Penyatuan ini menandai lahirnya entitas baru yang lebih kokoh untuk menjawab tantangan pendidikan tinggi terapan di Indonesia.

Sebagai landasan operasional dan hukum dalam pengelolaan pendidikan, Sekolah Vokasi Universitas Tiga Serangkai berpijak pada Keputusan Yayasan Aminah Abdullah Nomor 31/07/YAA.TSU/SK/I/2025 tentang Statuta. Lebih lanjut, tata kelola akademik dan teknis di tingkat diploma secara resmi diatur melalui Peraturan Rektor Universitas Tiga Serangkai Nomor: 335.A/PR/REK/IX/2025 tentang Penyelenggaraan dan Pengelolaan Program Diploma Universitas Tiga Serangkai. Peraturan ini menjadi kompas utama dalam menjamin mutu pendidikan dan keselarasan kurikulum dengan kebutuhan industri.

Dalam struktur universitas, Sekolah Vokasi hadir sebagai garda terdepan dalam mencetak sumber daya manusia yang siap kerja melalui pendekatan link and match dengan dunia industri. Melalui empat program studi unggulannya, yakni D3 Teknologi Informasi, D3 Sistem Informasi, D3 Desain Komunikasi Visual, dan D3 Desain Produk Tekstil, Sekolah Vokasi mengintegrasikan fasilitas laboratorium modern peninggalan STMIK Sinar Nusantara dan studio kreatif ASDI Surakarta dalam satu ekosistem pembelajaran. Sekolah Vokasi tidak hanya sekadar mengelola program diploma, tetapi juga menjadi pusat inovasi terapan yang memadukan logika digital dengan estetika produk, guna menciptakan lulusan yang kompeten, adaptif, dan memiliki daya saing tinggi di pasar kerja global.

B. VISI

“Menjadi Sekolah Vokasi yang unggul, mandiri, inovatif, dan mampu menghasilkan sumber daya manusia profesional di tingkat global berdasarkan akhlakul karimah”.

C. MISI

1. Menyelenggarakan dan mengembangkan pendidikan vokasi yang bersinergi dengan dunia industri di bidang karya inovatif teknologi dan seni untuk menghasilkan lulusan yang profesional sesuai tuntutan dunia kerja global, berjiwa pemimpin, entrepreneur dan berakhlak karimah
2. Menyelenggarakan penelitian terapan yang inovatif dan mengabdikan keahliannya berlandaskan nilai kebangsaan dan agama untuk menunjang pengembangan pendidikan vokasi dan pengabdian masyarakat
3. Menciptakan lingkungan pembelajaran yang kondusif untuk membentuk kepribadian profesional yang memiliki komitmen pengembangan serta penerapan pengetahuan dan ketrampilan bagi peningkatan kesejahteraan masyarakat

D. TUJUAN

1. Menghasilkan lulusan yang berintegritas, unggul, inovatif, memiliki jiwa kepemimpinan, berjiwa wirausaha mandiri dan mampu bersaing di tingkat internasional serta memiliki akhlak karimah
2. Menghasilkan karya / produk inovatif tepat guna dibidang teknologi dan seni yang mampu bersaing maupun memberikan problem solving yang dihadapi masyarakat maupun dunia industri.
3. Menghasilkan penelitian terapan inovatif yang mendorong pengembangan di bidang teknologi dan seni dalam lingkup nasional dan internasional.
4. Menghasilkan pengabdian kepada masyarakat berbasis ilmu terapan inovatif di bidang teknologi dan seni secara mandiri dan berkelanjutan.
5. Meningkatkan kualitas pembelajaran vokasi secara berkesinambungan untuk mencapai keunggulan lulusan yang terampil, unggul, mandiri, siap kerja, dan inovatif.

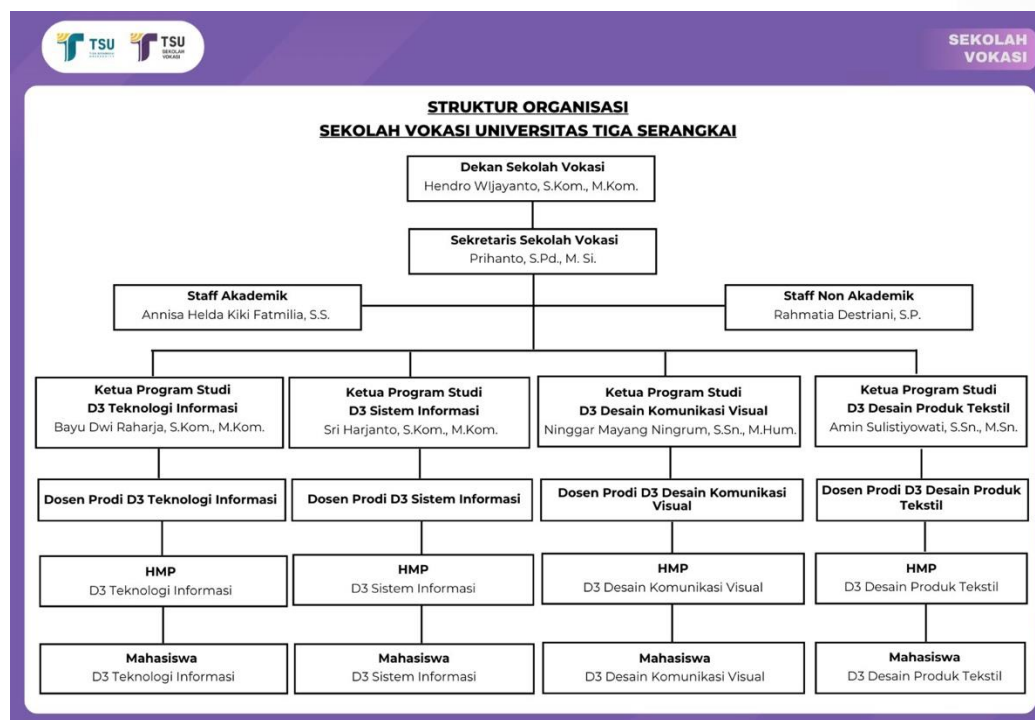
E. STRATEGI

1. Penguatan Kurikulum Adaptif. Menyusun kurikulum berbasis outcome-based education yang selaras dengan kebutuhan industri global dan perkembangan teknologi.
2. Kolaborasi Industri & Dunia Usaha. Membangun kemitraan strategis dengan perusahaan, asosiasi profesi, dan UMKM untuk magang, sertifikasi, serta teaching factory.
3. Pengembangan Kompetensi Lulusan. Membekali mahasiswa dengan hard skills (teknologi, seni) dan soft skills (leadership, entrepreneurship, etika kerja) agar siap bersaing internasional.
4. Inkubasi Inovasi & Kewirausahaan. Membentuk innovation hub dan business incubator untuk mendorong lahirnya produk inovatif serta startup berbasis teknologi dan seni.
5. Riset Terapan Berdaya Guna. Fokus pada penelitian yang menghasilkan solusi nyata bagi masyarakat dan industri, serta mendorong paten, publikasi, dan hak cipta.
6. Pengabdian Masyarakat Berkelanjutan. Melaksanakan program berbasis kebutuhan lokal (UMKM, desa binaan, literasi digital) dengan model living lab yang melibatkan mahasiswa.
7. Global Exposure & Networking. Menyelenggarakan pertukaran mahasiswa, student mobility, dan kerja sama internasional untuk memperluas jejaring akademik dan profesional.

8. Transformasi Digital Akademik. Mengembangkan sistem informasi terpadu, big data untuk tracer study, serta platform pembelajaran digital interaktif.
9. Tata Kelola Transparan & Berbasis Nilai. Menerapkan good governance dengan SOP digital, akuntabilitas, serta integrasi nilai akhlakul karimah dalam budaya akademik.
10. Continuous Improvement & Benchmarking. Melakukan audit mutu internal, evaluasi capaian KPI, dan benchmarking dengan fakultas vokasi unggulan internasional untuk menjaga relevansi dan keunggulan.

F. STRUKTUR ORGANISASI

Guna menjamin tata kelola organisasi yang sehat, transparan, dan akuntabel, Sekolah Vokasi Universitas Tiga Serangkai menetapkan struktur organisasi yang dirancang untuk mendukung efektivitas penyelenggaraan pendidikan terapan. Berdasarkan amanat Statuta Universitas Tiga Serangkai dan Peraturan Rektor Nomor 335.A/PR/REK/IX/2025, struktur ini menempatkan Dekan sebagai pimpinan tertinggi di lingkungan sekolah vokasi, yang dalam menjalankan tugasnya dibantu oleh jajaran untuk mengoordinasikan bidang akademik, keuangan, serta kemahasiswaan dan kerja sama industri. Operasionalisasi kurikulum secara teknis di tingkat program studi baik di rumpun teknologi informasi maupun desain dilaksanakan oleh Ketua Program Studi yang memiliki tanggung jawab penuh dalam memastikan mutu pembelajaran dan keselarasan lulusan dengan kebutuhan dunia kerja. Sinergi antar-lini dalam struktur ini bertujuan untuk menciptakan birokrasi yang responsif terhadap dinamika industri serta mampu memfasilitasi pengembangan bakat mahasiswa secara optimal.



Gambar 1 Struktur Organisasi Sekolah Vokasi Universitas Tiga Serangkai

G. DAFTAR NAMA DOSEN DAN TENAGA KEPENDIDIKAN

Sekolah Vokasi Universitas Tiga Serangkai memiliki Dosen dengan kualifikasi jenjang Pendidikan S2 dan S3 dengan bidang ilmu sesuai keilmuan masing-masing program studi. Selain itu ditunjang dengan kemampuan kompetensi yang tersertifikasi nasional maupun internasional.

Tabel 1 Daftar Nama Dosen Sekolah Vokasi

	Bayu Dwi Raharja, S.Kom, M.Kom NUPTK : 4242760661137043 Dosen Tetap Mengajar Mata Kuliah : Pemrograman Web, Pemrograman Mobile, Pemrograman Game, Desain UI/UX, Desain Grafis	Keilmuan Image Processing Program Studi D3 – Teknologi Informasi
	Dwi Remawati, S.Kom, M.Kom NUPTK : 0638751652230122 Dosen Tetap Mengajar Mata Kuliah : Sistem Basis Data, Basis Data, Pemrograman Basis Data	Keilmuan Data Mining, Basis Data, Artificial Intelligence Program Studi D3 – Teknologi Informasi
	Paulus Harsadi, S.Kom, M.Kom NUPTK : 4443764664110012 Dosen Tetap Mengajar Mata Kuliah : Pemodelan Objek 3D, Desain UI/UX, Multimedia Animasi, Interaksi Manusia dan Komputer	Keilmuan Assistive technology, Game technology, Artificial intelligence, Extended reality, Computer Vision Program Studi D3 – Teknologi Informasi
	Hendro Wijayanto, S.Kom, M.Kom NUPTK : 6454768669130232 Dosen Tetap Mengajar Mata Kuliah : Administrasi Jaringan Komputer, Digital Forensik, Keamanan Siber, Keamanan Data dan Jaringan, Proyek Jaringan Komputer	Keilmuan Cybersecurity, Digital Forensic, Steganography, Cryptography, Computer Network Program Studi D3 – Teknologi Informasi
	Retno Tri Vlandari, S.Si, M.Si NUPTK : 4645766667230272 Dosen Tetap Mengajar Mata Kuliah : Statistika, Kreatifitas dan Inovasi Bisnis, Metode Numerik, Otomata Bahasa dan Teknik Kompilasi, Data Mining	Keilmuan Matematika Program Studi D3 – Teknologi Informasi
	Prihanto, S.Pd, M.Si NUPTK : 1733766667130312 Dosen Tetap Mengajar Mata Kuliah : TSU Basic, TSU Intermediate, TSU Advance, Interpersonal Skill, Etika Profesi dan Pendidikan Anti Korupsi	Keilmuan Sosiologi, Antropologi, Psikologi Sosial Program Studi D3 – Teknologi Informasi
	Sri Harjanto, S.Kom, M.Kom NUPTK : 6458746647130042 Dosen Tetap Mengajar Mata Kuliah : Pemrograman Berorientasi Objek, Perancangan Strategi Sistem Informasi, Komputer dan Masyarakat, Sistem Operasi dan Keselamatan Kerja	Keilmuan Sistem Informasi Program Studi D3 – Sistem Informasi
	Setiyowati, S.Kom, M.Kom NUPTK : 6957754655230122 Dosen Tetap Mengajar Mata Kuliah : Audit Sistem Informasi, Kecerdasan Bisnis, Perencanaan Strategi Sistem Informasi, Tata Kelola dan Audit Sistem Informasi	Keilmuan Audit Sistem Informasi, Sistem Pendukung Keputusan Program Studi D3 – Sistem Informasi

	Dra. Andriani Kusumaningrum, M.Kom. Akt NUPTK : 0838743644230102 Dosen Tetap Mengajar Mata Kuliah : Pengantar Akuntansi, Proyek Sistem Informasi, Kewirausahaan, Digital Marketing, Technopreneursip	Keilmuan Akuntansi, Sistem Informasi Program Studi D3 – Sistem Informasi
	Ari Wibowo, S.Si, M.Si NUPTK : 6049753654130133 Dosen Tetap Mengajar Mata Kuliah : Kalkulus, Matematika Diskrit, Matematika Komputasi, Logika Digital	Keilmuan Manajemen, Statistika, Matematika Program Studi D3 – Sistem Informasi
	Raden Arie Febrianto, SH, MH NUPTK : 1544758659130202 Dosen Tetap Mengajar Mata Kuliah : Pancasila, Kewarganegaraan	Keilmuan Ilmu Hukum Program Studi D3 – Sistem Informasi
	Abdurrozaq, S.Sn, M.Sn NUPTK : 4555763664130203 Dosen Tetap Mengajar Mata Kuliah : Audio Visual Dasar, Post Production	Keilmuan Desain Komunikasi Visual Program Studi D3 – Desain Komunikasi Visual
	Ninggar Mayang Ningrum, S.Sn, M.Hum NUPTK : 0451763664231142 Dosen Tetap Mengajar Mata Kuliah : Animasi Dasar, Produksi Animasi 3D	Keilmuan Seni Rupa, Animasi 2D Program Studi D3 – Desain Komunikasi Visual
	Heriyanto Atmojo, S.Sn, M.Sn NUPTK : 0833762663130322 Dosen Tetap Mengajar Mata Kuliah : Etika Profesi dan Desain Berkelanjutan, Fotografi Dasar	Keilmuan Fotografi, Videografi Program Studi D3 – Desain Komunikasi Visual
	Gege Noby Priohananto, S.Sn, M.Sn NUPTK : 1054767668130313 Dosen Tetap Mengajar Mata Kuliah : Modeling Organik, Rigging	Keilmuan Program Studi D3 – Desain Komunikasi Visual
	Avierry Fionarizoca, S.Sn, M.Sn NUPTK : 6551768669230313 Dosen Tetap Mengajar Mata Kuliah : Ilustrasi Dasar, 3D Animate	Keilmuan Program Studi D3 – Desain Komunikasi Visual
	Amin Sulistiyowati, S.Sn, M.Sn NUPTK : 5539763664230213 Dosen Tetap Mengajar Mata Kuliah : Pola dan Teknik Jahit Busana II	Keilmuan Kriya Tekstil, Craft, Fashion Program Studi D3 – Desain Produk Tekstil
	Salim, S.Sn, M.Sn NUPTK : 5156750651130133 Dosen Tetap Mengajar Mata Kuliah : Desain Mode Busana I	Keilmuan Kriya Seni, Seni Lukis Program Studi D3 – Desain Produk Tekstil
	Ardiansyah Mega Sejati, S.Sn, M.Sn NUPTK : 8142773674130363 Dosen Tetap Mengajar Mata Kuliah : Fashion Styling dan Photography	Keilmuan Program Studi D3 – Desain Produk Tekstil

**Aninda Dyah Hayupinasti Putri, S.Sn, M.Sn**

NUPTK : 7746773674230312

Dosen Tetap

Mengajar Mata Kuliah : Tinjauan Desain dan Busana

Keilmuan

Seni, Tata Kelola Seni, Event Management

Program Studi

D3 – Desain Produk Tekstil

**Gustu Rahma Deni, S.Sn, M.Sn**

NUPTK : 6157764665230253

Dosen Tetap

Mengajar Mata Kuliah : Komputer Tekstil

Keilmuan**Program Studi**

D3 – Desain Produk Tekstil

Sebagai bentuk pelayanan akademik maupun non akademik, Sekolah Vokasi juga didukung dengan tenaga kependidikan fakultas dengan jenjang Pendidikan Strata 1. Selain itu juga didukung dengan tenaga laboratorium, perpustakaan, bagian administrasi akademik, bagian administrasi keuangan, bagian sarana prasarana dan lainnya, yang mana berada di Tingkat Universitas.

Tabel 2 Daftar Nama Tenaga Kependidikan Sekolah Vokasi

**Annisa Helda Kiki Fatmilia, S.S**

Tenaga Kependidikan Sekolah Vokasi

**Rahmatia Destriani, S.P**

Tenaga Kependidikan Sekolah Vokasi

BAB III**PERATURAN AKADEMIK**

Rangkaian kegiatan akademik di suatu perguruan tinggi memerlukan peraturan akademik yang akan menjadi pedoman dalam penyelenggaraan kegiatan akademik. Peraturan akademik di Sekolah Vokasi Universitas Tiga Serangkai merupakan serangkaian prosedur dan kebijakan yang diberlakukan untuk mencapai tujuan pembelajaran melalui proses belajar mengajar dan kegiatan akademik lainnya secara efektif dan efisien. Peraturan ini tertuang dalam Peraturan Rektor Universitas Tiga Serangkai Nomor 335.A/PR/REK/IX/2025 tentang Penyelenggaraan dan Pengelolaan Program Diploma Universitas Tiga Serangkai.

A. SALAM KAMPUS

Salam Kampus merupakan rangkaian masa pengenalan kampus yang wajib diikuti oleh seluruh mahasiswa baru di lingkungan Universitas Tiga Serangkai. Kegiatan ini bertujuan untuk mengenalkan dan memberikan pemahaman yang komprehensif lingkungan Kampus Universitas Tiga Serangkai sebagai lingkungan akademis serta mengenalkan sistem/mekanisme yang berlaku didalamnya. Antara lain pengenalan Softskil/Karakter, Pengenalan Sistem Administrasi Akademik, pengenalan prosedur administrasi Keuangan, Peraturan Kemahasiswaan, serta Unit-Unit Terkait di lingkungan Universitas Tiga Serangkai. Selain itu juga mengenalkan konsep kolaborasi industri serta stakeholder di PT Tiga Serangkai Inti Corpora.

B. PEMBIMBINGAN AKADEMIK

Pembimbing Akademik, yang selanjutnya disebut PA, adalah dosen di lingkungan Sekolah Vokasi yang ditunjuk oleh Rektor dengan tugas untuk membimbing mahasiswa di bidang akademik dan bidang lain yang dapat memperlancar studi mahasiswa.

Adapun tugas dan kewajiban Dosen Pembimbing Akademik (PA) sebagai berikut:

1. Menjelaskan seluruh program pendidikan yang akan dilaksanakan selama belajar di suatu program studi di lingkungan Universitas Tiga Serangkai.
2. Membantu mahasiswa menyusun program belajar secara lengkap.
3. Membantu mahasiswa menyusun program belajar selama satu semester sesuai dengan beban studi.
4. Mengidentifikasi masalah akademik yang dihadapi mahasiswa dan turut membantu dalam mencari jalan pemecahannya.
5. Mempertanggungjawabkan pelaksanaan tugas akademik kepada Ketua Program Studi.
6. Menghadiri rapat pembinaan yang diselenggarakan oleh Universitas Tiga Serangkai.
7. Setiap Pembimbing Akademik mempunyai Kartu Pembimbingan Akademik.

Selama menempuh pendidikan, mahasiswa berhak mendapatkan bimbingan dari Dosen PA. Hak ini meliputi:

1. Mendapatkan bimbingan akademik dari dosen PA minimal 4x dalam 1 semester, yaitu pada saat pengisian KRS atau awal semester, 2 kali pertengahan semester, dan 1 kali di akhir semester.

2. Mengkonsultasikan masalah yang dapat mengganggu kelancaran studi mahasiswa kepada PA.

C. STATUS MAHASISWA

1. Mahasiswa Aktif

Mahasiswa aktif adalah mahasiswa Universitas Tiga Serangkai yang terdaftar dan/atau telah melakukan proses registrasi pada semester tertentu tahun akademik berjalan. Mahasiswa aktif memiliki hak-hak penuh sebagai mahasiswa Universitas Tiga Serangkai.

2. Mahasiswa Non Aktif

Mahasiswa non aktif adalah mahasiswa yang tidak melakukan registrasi (tidak terdaftar) pada awal semester dan tidak mengajukan cuti akademik. Ketentuan yang berlaku untuk mahasiswa non aktif adalah sebagai berikut:

- a) Mahasiswa non-aktif tidak memiliki hak untuk menggunakan fasilitas kampus Universitas Tiga Serangkai.
- b) Waktu non aktif diperhitungkan sebagai masa studi yang telah ditempuh oleh mahasiswa bersangkutan.
- c) Selama non aktif seluruh nilai mahasiswa yang bersangkutan tetap berlaku
- d) Mahasiswa tersebut akan diberikan Surat Peringatan (SP) I yang diterbitkan tiga minggu setelah batas masa KRS.
- e) Mahasiswa yang kemudian menanggapi SP-I kemudian segera melakukan proses KRS, maka dapat mendapatkan haknya sebagai mahasiswa aktif Universitas Tiga Serangkai.
- f) Jika selama tiga bulan tidak mengindahkan SP-I, maka mahasiswa tersebut akan mendapatkan SP-II hingga SP-III dengan jarak masing-masing 1 (satu) bulan;
- g) Setelah satu bulan SP-III tidak ditanggapi, maka mahasiswa akan dinyatakan keluar atau mengundurkan diri dari Sekolah Vokasi lewat surat keputusan Rektor Universitas Tiga Serangkai.

3. Cuti Akademik

- a) Cuti akademik adalah status akademik yang diberikan oleh Universitas kepada mahasiswa yang telah diizinkan untuk tidak mengikuti kegiatan akademik pada semester tertentu atas ijin Rektor dengan usulan Dekan serta ketentuan-ketentuan tertentu.
- b) Waktu cuti studi tidak dihitung sebagai masa studi dan hanya dapat diberikan maksimal selama 2 (dua) kali.
- c) Permohonan izin cuti studi diajukan oleh mahasiswa yang bersangkutan setelah menempuh kuliah paling sedikit 2 (dua) semester.
- d) Mahasiswa cuti studi dibebaskan dari kewajiban membayar UKT. Kecuali masih memiliki tanggungan administrasi semester sebelumnya, maka Mahasiswa diharuskan memenuhi kewajibannya.
- e) Mahasiswa yang aktif kembali diberi kesempatan melanjutkan studinya pada semester berikutnya setelah memenuhi kewajiban administrasi.

4. Pindah atau Keluar

- a) Mahasiswa mengajukan permohonan pindah atau keluar secara tertulis kepada Rektor, dan tembusannya disampaikan kepada Dekan dan/atau Kepala Program Studi yang dituju;

- b) Mahasiswa menunjukkan izin pindah atau keluar secara tertulis dari Dekan dan/ atau Kepala Program Studi asal;
- c) Kepindahan ke Program Studi lain didorong oleh alasan-alasan yang dapat diterima oleh Program Studi yang dituju;
- d) Rektor menyetujui dan menetapkan kepindahan mahasiswa setelah menerima pertimbangan dari Dekan dan/atau Kepala Program Studi yang dituju.

5. Drop Out

Pemberhentian Status Kemahasiswaan (Drop Out) adalah proses pencabutan status kemahasiswaan atas diri mahasiswa Universitas Tiga Serangkai yang disebabkan oleh hal-hal sebagai berikut:

- a. Tidak menanggapi Surat Peringatan III yang diberikan dari institusi;
- b. Melanggar ketentuan hukum, susila dan etika (pelanggaran berat).
- c. Mempunyai IPK 1,50 pada tiga semester pertama berturut-turut setelah mendapatkan surat peringatan.
- d. Mahasiswa tidak dapat memenuhi ketentuan masa studi.
- e. Mahasiswa yang di-drop out tidak dapat diterima lagi menjadi mahasiswa.

D. PERKULIAHAN

Perkuliah selama satu tahun dibagi dalam Semester Ganjil, dan Semester Genap. Semester Ganjil diselenggarakan antara bulan September s.d Februari, sedangkan Semester Genap dilaksanakan antara bulan Februari s.d Juli.

1. Batasan Sistem Satuan Kredit Semester (SKS)

Sistem satuan kredit semester adalah takaran waktu kegiatan belajar yang dibebankan pada mahasiswa per minggu per semester dalam proses pembelajaran melalui berbagai bentuk pembelajaran atau besarnya pengakuan atas keberhasilan usaha mahasiswa dalam mengikuti kegiatan kurikuler di suatu program studi. Setiap semester gasal dan genap terdiri atas paling sedikit 16 minggu kegiatan akademis, termasuk ujian tengah semester dan ujian akhir semester.

Besarnya beban studi mahasiswa, pengakuan atas keberhasilan usaha mahasiswa, besarnya keberhasilan kumulatif mahasiswa serta besarnya usaha penyelenggaraan pendidikan bagi tenaga pengajar dan lembaga untuk satu semester dinyatakan dalam satu Satuan Kredit Semester.

Program Sekolah Vokasi menerapkan kurikulum yang mengacu pada standar KKNI dan SN DIKTI dengan komposisi praktikum minimal 60% dan teori maksimal 40%. Kurikulum Program Diploma III dirancang untuk penerapan model pembelajaran 3:2:1, yaitu perkuliahan di kampus selama 3 (tiga) semester, magang industri selama 2 (dua) semester, dan Tugas Akhir selama 1 (satu) semester.

Masa belajar Program Diploma III adalah 3 (tiga) tahun atau 6 (enam) semester dan dapat ditempuh paling lama 5 (lima) tahun atau 10 (sepuluh) semester dengan beban studi minimal 108 SKS. Mahasiswa yang belum dapat menyelesaikan proses belajar dalam waktu 3 (tiga) tahun atau 6 (enam) semester dapat melakukan perpanjangan studi sesuai ketentuan yang berlaku.

2. Tujuan Sistem Kredit

Dalam sistem kredit beban studi yang harus disesuaikan oleh mahasiswa pada suatu jenjang studi dinyatakan dalam bentuk sejumlah satuan kredit. Berdasarkan adanya perbedaan minat, bakat dan kemampuan antara mahasiswa yang satu dengan yang lain, maka cara dan waktu untuk menyelesaikan mata ajaran yang diprogramkan bagi setiap mahasiswa dapat berbeda satu

mahasiswa dengan lainnya meskipun mereka duduk dalam jenjang pendidikan yang sama. Pada dasarnya tujuan pokok penggunaan sistem kredit adalah untuk:

- a) Memberikan kesempatan kepada para mahasiswa yang cakap dan giat belajar agar dapat menyelesaikan studi dalam masa yang lebih pendek dari waktu yang telah ditentukan.
 - b) Memberikan kesempatan kepada para mahasiswa agar dapat mengikuti kegiatan pendidikan yang sesuai dengan minat, bakat dan kemampuannya.
 - c) Mempermudah penyesuaian kurikulum terhadap perkembangan ilmu dan teknologi.
 - d) Memperhatikan sistem evaluasi kemampuan akademik mahasiswa.
3. Satuan Kredit Semester

Berdasarkan Peraturan Menteri Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi Nomor 39 Tahun 2025 tentang Penjaminan Mutu Pendidikan Tinggi, beban studi mahasiswa dinyatakan dalam nilai kredit untuk suatu mata kuliah/praktikum. Nilai kredit untuk setiap mata kuliah/praktikum dinyatakan dengan SKS.

- a) Beban belajar 1 (satu) satuan kredit semester setara dengan 45 (empat puluh lima) jam per semester.
- b) Pemenuhan beban belajar dilakukan dalam bentuk kuliah, responsi, tutorial, seminar, praktikum, praktik, studio, penelitian, perancangan, pengembangan, tugas akhir, pelatihan bela negara, pertukaran pelajar, magang, wirausaha, pengabdian kepada masyarakat, dan/atau bentuk pembelajaran lain. Bentuk pembelajaran tersebut dilakukan melalui kegiatan: belajar terbimbing; penugasan terstruktur; dan/atau mandiri. Bentuk pembelajaran kuliah, responsi dan tutorial, mencakup: kegiatan belajar dengan tatap muka 50 (lima puluh) menit per minggu per semester ; kegiatan belajar dengan penugasan terstruktur 60 (lima puluh) menit per minggu per semester ; dan kegiatan belajar mandiri 60 (enam puluh) menit per minggu per semester. Bentuk pembelajaran seminar atau bentuk pembelajaran lain yang sejenis, mencakup: kegiatan belajar tatap muka 100 (seratus) menit per minggu per semester ; dan kegiatan belajar mandiri 70 (enam puluh) menit per minggu per semester. Bentuk pembelajaran praktikum, praktik studio, praktik bengkel, praktik lapangan, penelitian, pengabdian kepada masyarakat, dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara, adalah 170 (seratus enam puluh) menit per minggu per semester.
- c) Beban belajar dan Masa Tempuh Kurikulum pada program diploma tiga, paling sedikit 108 (seratus delapan) satuan kredit semester yang dirancang selama 6 (enam) semester.
- d) Distribusi beban belajar pada semester satu dan semester dua paling banyak 20 (dua puluh) satuan kredit semester; dan pada semester tiga dan seterusnya paling banyak 24 (dua puluh empat) satuan kredit semester.

E. TATA TERTIB PERKULIAHAN

1. Mahasiswa berhak mengikuti perkuliahan apabila nama mahasiswa tersebut terdaftar sebagai peserta mata kuliah tersebut dibuktikan dengan KRS.
2. Berlaku jujur dalam seluruh kegiatan proses belajar mengajar, meneliti dan dalam melakukan tindakan apapun yang menyangkut nama baik almamater.
3. Mentaati segala peraturan yang ditetapkan oleh Universitas, Program Studi maupun koordinator mata kuliah.

4. Mengikuti jadwal perkuliahan pada kelas dimana nama mahasiswa yang bersangkutan telah terdaftar dan dilarang pindah kelas tanpa prosedur yang berlaku dan tanpa seizin Program Studi dan Fakultas.
5. Hadir tepat waktu sesuai dengan jadwal yang ditentukan, batas toleransi keterlambatan adalah 10 menit.
6. Mengikuti perkuliahan dengan tenang dan tidak membuat keributan yang mengganggu proses belajar mengajar.
7. Menjaga kebersihan serta turut menjaga dan merawat segala fasilitas pendidikan yang ada di lingkungan Universitas Tiga Serangkai.
8. Berpakaian sesuai dengan peraturan, rapi dan sopan, serta tidak memakai sandal. Memberi tahu secara tertulis apabila tidak dapat hadir mengikuti perkuliahan karena sesuatu yang mendesak.
9. Dilarang mengisi daftar hadir atas nama orang lain.
10. Dilarang merokok, makan dan melakukan perbuatan lainnya di dalam kelas yang mengganggu jalannya perkuliahan.
11. Dilarang menggunakan telepon genggam untuk keperluan selain yang diinstruksikan oleh dosen pengampu.
12. Mahasiswa tidak diperbolehkan mengikuti Ujian Akhir Semester apabila kehadiran $< 75\%$.

F. EVALUASI

1. Evaluasi dilaksanakan dengan berbagai macam cara seperti ujian tertulis, ujian lisan, penugasan, dan lainnya sesuai dengan sifat dan tujuan kegiatan pendidikan. Evaluasi bertujuan untuk:
 - a) Menilai apakah seorang mahasiswa telah menguasai bahan yang diajarkan sehingga berdasarkan hasil evaluasi dapat diambil keputusan terhadap mahasiswa yang bersangkutan.
 - b) Mengelompokkan mahasiswa berdasarkan kemampuannya.
 - c) Menilai pencapaian materi dan efektifitas metode pembelajaran, sehingga para mahasiswa dengan usaha yang wajar dapat menguasai materi yang diajarkan.
2. Supaya maksud dan tujuan penyelenggaraan evaluasi dapat tercapai, maka perlu diadakan beberapa kali evaluasi yaitu evaluasi formatif, sumatif, dan remidiasi pada akhir kuliah.
3. Nilai akhir yang diberikan kepada mahasiswa ditentukan berdasarkan data nilai-nilai yang diberikan kepada mahasiswa dalam evaluasi formatif dan sumatif tersebut. Dalam menentukan akhir bobot nilai-nilai yang merupakan komponennya perlu ditentukan dan diberikan kepada mahasiswa.

G. UJIAN

Guna mengetahui keberhasilan mahasiswa maka ujian di Universitas Tiga Serangkai diselenggarakan dua kali terjadwal dalam satu semester, yaitu: Ujian Tengah Semester (UTS) dan Ujian Akhir Semester (UAS). UTS dan UAS waktunya telah ditentukan di dalam kalender akademik Universitas Tiga Serangkai. Mata kuliah akan diujikan pada UAS apabila pertemuan telah memenuhi ketentuan, yaitu minimal 75% dari seluruh pertemuan/tatap muka yang dijadwalkan.

1. Ujian Tengah Semester (UTS)

Ujian Tengah Semester (UTS) Ujian Tengah Semester adalah suatu kegiatan yang dilakukan untuk mengetahui tingkat kemajuan belajar mahasiswa dan merupakan proses penilaian hasil belajar mahasiswa yang diadakan pada tengah semester. Persyaratan mengikuti UTS:

- a) Telah melakukan registrasi di semester yang berjalan, dibuktikan dengan KRS/Kartu Ujian.
- b) Telah mendapatkan validasi UTS dari bagian administrasi keuangan.

2. Ujian Akhir Semester (UAS)

Persyaratan mengikuti UAS:

- a) Telah melakukan registrasi di semester yang berjalan, dibuktikan dengan KRS.
- b) Presensi kehadiran kuliah minimal 75% pada mata kuliah yang diujikan.
- c) Telah mendapatkan validasi UAS dari bagian administrasi keuangan.

3. Peraturan Ujian

- a) Membawa Kartu Tanda Mahasiswa yang masih berlaku;
- b) Membawa KRS/Kartu Ujian yang telah di legalisasi oleh Pembimbing Akademik dan Fakultas;
- c) Membawa alat tulis sendiri;
- d) Mengenakan pakaian rapi dan atribut lengkap (jas almamater) sesuai dengan peraturan;
- e) Peserta memasuki ruangan 10 menit sebelum ujian dimulai;
- f) Duduk di kursi sesuai dengan Nomor Urut Presensi;
- g) Mematuhi peraturan ujian pada masing-masing mata kuliah;
- h) Dilarang keluar masuk ruang ujian tanpa seizin pengawas;
- i) Berdo'a sebelum ujian di mulai;
- j) Toleransi keterlambatan 15 menit setelah ujian dimulai.

H. METODE PENILAIAN

Dengan mulai dikembangkan dan digunakannya sistem pembelajaran berbasis kompetensi di lingkungan Universitas Tiga Serangkai, maka sistem penilaian yang digunakan adalah penilaian absolut yaitu sistem Penilaian Acuan Patokan (PAP). PAP merupakan sistem yang digunakan untuk menilai kemampuan mahasiswa secara absolut terhadap suatu patokan yang telah ditetapkan terlebih dahulu yang disebut nilai batas lulus atau tingkat penguasaan minimum. Sistem penilaian yang digunakan adalah penilaian absolut yaitu sistem Penilaian Acuan Patokan (PAP) dengan ketentuan :

Tabel 3 Penilaian Acuan Patokan (PAP) Sekolah Vokasi

Huruf Mutu	Angka Mutu	Rentang Nilai
A	4,00	85,00 – 100
A-	3,75	80,00 – 84,99
B+	3,50	75,00 – 79,99
B	3,00	70,00 – 74,99
B-	2,75	65,00 – 69,99
C+	2,50	60,00 – 64,99
C	2,00	55,00 – 59,99
D	1,00	40,00 – 54,99
E	0,00	0 – 39,99

Mahasiswa yang belum mencapai standar minimal kelulusan 2,00 atau (C), dapat diberi kesempatan untuk melakukan perbaikan nilai melalui remedial yang diberikan oleh dosen sebanyak satu kali sebelum pengumuman hasil penilaian (yudisium). Mahasiswa yang sudah lulus mata kuliah tertentu tetapi masih menginginkan perbaikan nilai, wajib mengikuti kuliah pada semester berikutnya dengan memasukkan mata kuliah tersebut ke dalam KRS.

Dalam proses penilaian, dilakukan oleh Dosen / Tim Pengampu Mata Kuliah dengan komponen sesuai capaian masing-masing mata kuliah. Namun demikian komponen / variable utama hasil studi mahasiswa (Nilai Semester) secara umum terdiri dari nilai Ujian Tengah Semester, nilai Ujian Akhir Semester, dan penilaian tambahan lainnya (kehadiran, partisipatif).

I. TUGAS AKHIR

Tugas Akhir atau TA adalah karya ilmiah yang dihasilkan oleh mahasiswa melalui proses pembimbingan oleh dosen pembimbing dengan menggunakan kaidah dan norma penulisan karya ilmiah berdasarkan hasil kajian lapangan, laboratorium, pustaka, dan/atau kajian lain yang sesuai dengan bidang keilmuannya, sebagai persyaratan akhir untuk memperoleh gelar ahli madya.

1. Mahasiswa Program Diploma III wajib menyusun TA dengan beban 6 (enam) SKS setelah menyelesaikan beban belajar paling sedikit 85 (delapan puluh lima) SKS.
2. Tugas Akhir (TA) dapat ditulis berdasarkan laporan hasil magang industri atau aktivitas hasil/penugasan proyek dengan mempertimbangkan karakteristik Program Studi.
3. Dalam proses penyelesaian TA, mahasiswa dibimbing oleh 1 (satu) dosen pembimbing yang berasal dari dosen tetap Sekolah Vokasi.
4. Jangka waktu penyusunan laporan tugas akhir maksimal 2 (dua) semester dengan pemantauan kemajuan tugas akhir minimal tiap 1 (satu) semester setelah pengajuan di KRS. Jika sampai batas waktu yang ditetapkan belum selesai, Kepala Program Studi wajib mengambil langkah-langkah untuk mempercepat penyelesaian sesuai dengan permasalahan yang dihadapi mahasiswa. Langkah-langkah yang dimaksud dapat berupa peringatan tertulis, pengisian surat pernyataan, penggantian pembimbing, atau memberikan pendampingan khusus.
5. Setelah selesai menyusun TA, mahasiswa wajib mengikuti ujian TA. Pelaksanaan ujian Tugas Akhir (TA), mahasiswa akan diuji oleh 2 (dua) penguji yang berasal dari Dosen tetap Sekolah Vokasi dan atau Praktisi Industri. Ketentuan teknis pelaksanaan Tugas Akhir diatur dalam **Buku Panduan Tugas Akhir Sekolah Vokasi**.

J. YUDISIUM AKHIR DAN KELULUSAN

Yudisium merupakan kegiatan pengesahan seorang mahasiswa yang telah memenuhi semua persyaratan menjadi Ahli Madya dan disahkan dengan penerbitan ijazah. Mahasiswa yang mengikuti yudisium adalah mahasiswa yang telah memenuhi semua kewajiban dan persyaratan untuk ditetapkan sebagai Ahli Madya. Mahasiswa akan dianggap lulus yudisium apabila telah memenuhi persyaratan sebagai berikut:

1. Mahasiswa telah menempuh seluruh beban belajar dan memenuhi CPL IPK lebih besar atau sama dengan 2,00 (dua koma nol) dan tidak ada mata kuliah yang tidak lulus.
2. Telah mendapatkan Sertifikat Bahasa Asing dengan skor yang telah ditentukan oleh masing-masing Program Studi.

3. Telah mendapatkan Sertifikat Kompetensi sesuai bidang ilmu program studi, minimal sertifikat kompetensi yang diselenggarakan oleh Lembaga sertifikasi profesi nasional.
4. Telah menyelesaikan seluruh administrasi baik keuangan maupun akademik. Termasuk didalamnya proses penyelesaian revisi (jika ada) dan pengumpulan laporan Tugas Akhir.

Tabel 4 Predikat Kelulusan Mahasiswa

IPK	Predikat	Keterangan
3,75 – 4,00	Pujian (Cumlaude)	masa studi maksimal 6 (enam) semester untuk Program Diploma III
3,01 – 3,74	Sangat Memuaskan	-
2,75 – 3,00	Memuaskan	-
2,00 – 2,74	Cukup Memuaskan	-

Upacara Yudisium kelulusan dilaksanakan setiap 3 bulan sekali yang dilaksanakan di tingkat Fakultas (Sekolah Vokasi). Jika Mahasiswa tidak dapat mengikuti proses Yudisium pada bulan yang ditentukan, maka yang bersangkutan wajib mengikutinya pada periode berikutnya.

K. WISUDA

Upacara wisuda merupakan upacara pemberian gelar Ahli Madya dan ijazah secara formal. Mahasiswa yang mengikuti wisuda Adalah mahasiswa yang telah mengikuti Yudisium kelulusan. Dalam upacara Wisuda para wisudawan dilantik sebagaimana lazimnya, semua wisudawan memakai toga, serta upacara pelantikan dilakukan oleh Senat Universitas Tiga Serangkai. Wisuda dilaksanakan 1 (satu) kali dalam setahun, dengan waktu yang menyesuaikan dengan kalender akademik. Prosedur pelaksanaan wisuda diatur tersendiri.

L. KALENDER AKADEMIK

Kalender akademik Universitas Tiga Serangkai adalah kalender yang menjadi acuan dalam pelaksanaan kegiatan baik akademik maupun non-akademik bagi seluruh civitas akademika di lingkungan Universitas Tiga Serangkai termasuk Sekolah Vokasi selama satu tahun akademik. Kalender akademik juga merupakan pegangan bagi penyelenggara administrasi pendidikan dan pengajaran agar supaya seluruh kegiatan dapat terlaksana sesuai dengan siklus semesteran atau tahunan. Satu tahun akademik terbagi menjadi 2 (dua) semester, yaitu semester Ganjil dan Semester Genap. Di dalam kalender akademik antara lain diatur jadwal kegiatan akademik yang meliputi hal-hal seperti :

1. Proses Penerimaan Mahasiswa Baru
2. Masa Her-Registrasi Mahasiswa
3. Kegiatan Salam Kampus
4. Konsultasi dan Pengisian KRS
5. Perkuliahan dan Ujian
6. Ujian Tengah Semester (UTS)
7. Ujian Akhir Semester (UAS)
8. Wisuda

BAB IV

PROGRAM STUDI SEKOLAH VOKASI

Setelah ditetapkan pada tanggal 10 Januari 2025 melalui Keputusan Menteri Pendidikan Tinggi, Sains dan Teknologi Republik Indonesia Nomor 42/A/O/2025 dan ditindak lanjuti dengan Peraturan Rektor Universitas Tiga Serangkai Nomor 335.A/PR/REK/IX/2025 tentang Penyelenggaraan dan Pengelolaan Program Diploma Universitas Tiga Serangkai, Program Studi dibawah naungan Sekolah Vokasi yaitu Desain Produk Tekstil (DPT), Desain Komunikasi Visual (DKV), Sistem Informasi (SI) dan Teknologi Informasi (TI).

A. PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK TEKSTIL

1. Visi

Menjadi program studi unggulan dalam mencetak desainer busana kreatif dan inovatif dengan menerapkan ciri khas culture couture, berdaya saing global, serta berkontribusi pada industri mode yang berkelanjutan dan kesejahteraan Masyarakat.

2. Misi

- a) Menyelenggarakan pendidikan desain busana yang berkelanjutan sesuai dengan Tri Dharma Perguruan Tinggi
- b) Melakukan penelitian dengan kolaborasi industry Tiga Serangkai Grup, industry mode, negara, dan masyarakat
- c) Mengadakan pengabdian kepada masyarakat melalui pelatihan penerapan desain busana berkelanjutan untuk UMKM dan industry di bidang fashion
- d) Menyediakan pendidikan akademik dan vokasional yang inklusif, sinergi dengan industri, serta berfokus pada kepemimpinan dan akhlakul karimah
- e) Menghasilkan lulusan yang kompeten, melestarikan warisan budaya, berjiwa nasionalisme, dan siap berkontribusi di industri busana, pemerintahan, dan masyarakat
- f) Mengembangkan teknologi desain busana untuk mendukung kemajuan industri global
- g) Membangun kolaborasi produktif dengan industri, pemerintah, dan masyarakat di tingkat nasional dan internasional.

3. Tujuan

- a) Menghasilkan lulusan yang kreatif, inovatif, dan kompeten dalam bidang desain busana, dengan ciri khas culture couture yang mampu bersaing di tingkat nasional maupun global.
- b) Menyelenggarakan pendidikan desain busana yang inklusif dan berkelanjutan, sejalan dengan prinsip Tri Dharma Perguruan Tinggi, yang mengintegrasikan nilai-nilai kepemimpinan dan akhlakul karimah.
- c) Mendorong penelitian kolaboratif dengan industri Tiga Serangkai Grup, industri mode, pemerintah, dan masyarakat untuk menciptakan solusi inovatif dalam bidang fashion berkelanjutan.
- d) Mengembangkan teknologi desain busana yang adaptif terhadap perubahan industri global dan mendukung pengembangan industri mode berkelanjutan.

- e) Meningkatkan peran serta dalam pemberdayaan masyarakat melalui pelatihan dan pengabdian kepada UMKM serta industri lokal di bidang fashion, khususnya dalam penerapan desain berkelanjutan.
 - f) Melestarikan dan mempromosikan warisan budaya Indonesia melalui desain busana sebagai bentuk kontribusi nyata terhadap identitas nasional dan industri kreatif.
 - g) Menjalin kemitraan strategis dan kolaboratif dengan berbagai pihak baik di tingkat nasional maupun internasional untuk mendukung pengembangan akademik, riset, dan inovasi di bidang mode
4. Gelar Akademik
Gelar lulusan mahasiswa Program Studi Desain Produk Tekstil adalah (A.Md. Ds)
5. Struktur Kurikulum

Tabel 5 Struktur Kurikulum Program Studi Desain Produk Tekstil

No	Kode MK	Nama Mata Kuliah	Sifat (T = Teori, P = Praktik)	SKS
1	25MKN01	Pancasila dan Pendidikan Anti Korupsi	T	2
2	25MKN02	Agama & Kedermawanan Sosial	T	2
3	25U01	TSU Basic Value	T	2
4	251C43W01	Nirmana	P	3
5	251C42W02	Menggambar Mode	P	2
6	251C43W03	Pola dan Teknik Jahit Busana I	P	3
7	251C43W04	Ornamen	P	3
8	251C42W05	Pengetahuan Bahan & Proses Tekstil	T	2
SKS Semester 1				19
1	25U02	TSU Intermediate Value	T	2
2	25MKN03	Kewarganegaraan & Teori Kritis	T	2
3	25MKSV01	Kreatifitas dan Inovasi Bisnis	T	2
4	252C43W06	Komputer Tekstil	P	3
5	252C42W07	Desain Mode Busana I	P	2
6	252C42W08	Tinj. Desain & Busana	T	2
7	252C43W09	Fashion Styling dan Photography	P	3
8	252C43W10	pola dan teknik Jahit busana II	P	3
SKS Semester 2				19
1	25MKSV02	English for Vocational Purpose	T	2
2	25U03	TSU Advance Value	T	2
3	253C43W11	Studio Fesyen I	P	3
4	253C43W12	Merencana Struktur I	P	3
5	253C43W13	Desain Mode Busana II	P	3
6	253C43W14	pola dan teknik Jahit busana III	P	3
7	253C42W15	mesin tekstil	T	2
8	253C42W16	Tekstil Tradisi Indonesia	T	2
SKS Semester 3				20
1	25MKN04	Bahasa Indonesia dan Tata Tulis Ilmiah	T	2

No	Kode MK	Nama Mata Kuliah	Sifat (T = Teori, P = Praktik)	SKS
2	254C43W17	Studio Fesyen II	P	3
3	254C43W18	Merencana Struktur II	P	3
4	254C43W19	Aplikasi Teknik Tekstil	P	3
5	254C43W20	Batik	P	3
6	254C43W21	Desain Motif Tekstil Digital	P	3
7	254C43W22	Aksesoris	P	3
8	254C42W23	pengelolaan usaha pakaian jadi	T	2
SKS Semester 4				22
1	2552W03	Etika Profesi dan Bimbingan Karir	T	2
2	255C44W24	Proyek Produk Fesyen	P	4
3	255C43W25	Studio Fesyen III	P	3
4	255C44W26	Menejemen fashion	P	4
5	255C44W27	menejemen bisnis fasyen	P	4
6	255C43W28	Kolaborasi Industri & Desainer	P	3
SKS Semester 5				20
1	256C46W30	Tugas Akhir	P	6
2	256C44W29	Presentasi & Evaluasi Portofolio	P	4
SKS Semester 6				10

B. PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

1. Visi

Menjadi program studi unggulan dalam Desain Komunikasi Visual yang inovatif dan berbasis nilai Islami, serta menghasilkan desainpreneur media digital bereputasi internasional yang bersinergi dengan industri kreatif untuk kesejahteraan masyarakat.

2. Misi

- Menyelenggarakan pendidikan, penelitian dan pelatihan berkualitas internasional yang mendorong inovasi dan kreativitas di bidang Desain Komunikasi Visual.
- Menjalin kolaborasi strategis dengan industri kreatif, baik di tingkat nasional maupun internasional, untuk menciptakan sinergi antara dunia akademik dan praktik profesional.
- Mendorong pengembangan karakter dan akhlakul karimah pada mahasiswa sebagai pondasi kepribadian desainpreneur profesional mereka.
- Membekali mahasiswa menjadi insan kreatif yang berwirausaha mandiri sehingga mampu berkontribusi secara inovatif dalam menciptakan peluang di bidang desain media digital.

3. Tujuan

- Menghasilkan lulusan yang kompeten secara teknis dalam bidang Desain Komunikasi Visual, dengan kemampuan praktis yang siap langsung diterapkan industri kreatif
- Mengembangkan keterampilan mahasiswa dalam kolaborasi dan komunikasi, untuk mendukung sinergi yang efektif di lingkungan kerja profesional.
- Membentuk lulusan yang berkarakter Islami, dan memiliki etika profesional dalam setiap aspek kerja

- d) Meningkatkan wawasan mahasiswa tentang teknologi terbaru dalam Desain Komunikasi Visual, untuk menghadapi perkembangan industri desain media digital yang dinamis.
4. Gelar Akademik
Gelar lulusan mahasiswa Program Studi Desain Komunikasi Visual adalah (A.Md. Ds)
5. Struktur Kurikulum

Tabel 6 Struktur Kurikulum Program Studi Desain Komunikasi Visual (DKV)

No	Kode MK	Nama Mata Kuliah	Sifat (T = Teori, P = Praktik)	SKS
1	25MKN01	Pancasila dan Pendidikan Anti Korupsi	T	2
2	25MKN02	Agama & Kedermawanan Sosial	T	2
3	25U01	TSU Basic Value	T	2
4	251C33W01	Nirmana	P	3
5	251C33W02	Life Drawing	P	3
6	251C33W03	Typografi Terapan	P	3
7	251C32W04	Psikologi Media dan Komunikasi Isu Sosial Lingkungan	T	2
8	251C32W05	Dasar DKV	T	2
SKS Semester 1				19
1	25U02	TSU Intermediate Value	T	2
2	25MKN03	Kewarganegaraan & Teori Kritis	T	2
3	25MKS01	Kreatifitas dan Inovasi Bisnis	T	2
4	252C32W06	Etika Profesi dan Desain Berkelanjutan	T	2
5	252C33W07	Ilustrasi 1	P	3
6	252C33W08	Animasi 1	P	3
7	252C33W09	Fotografi 1	P	3
8	252C33W10	Dasar AV 1	P	3
SKS Semester 2				20
1	25MKS02	English for Vocational Purpose	T	2
2	25U03	TSU Advance Value	T	2
3	253C33W11	Ilustrasi 2	P	3
4	253C33W12	Animasi 2	P	3
5	253C33W13	Fotografi 2	P	3
6	253C33W14	Dasar AV 2	P	3
7	253C33W15	Desain Kemasan Ramah Lingkungan	P	3
8	253C33W16	Media Digital UI/UX	P	3
SKS Semester 3				22
1	25MKN04	Bahasa Indonesia dan Tata Tulis Ilmiah	T	2
2	254C33W17	Manajemen Proyek Desain Ilustrasi	P	3
3	254C33W18	Manajemen Proyek Desain Fotografi	P	3
4	254C33W19	Manajemen Proyek Desain Videografi	P	3
5	254C33W20	Desain AR/VR	P	3

No	Kode MK	Nama Mata Kuliah	Sifat (T = Teori, P = Praktik)	SKS
6	254C33W21	Presentasi Digital	P	3
7	254C33W22	Storyboard	P	3
SKS Semester 4				20
1	255C34W23	Portofolio	P	4
2	255C33W24	Pra Tugas Akhir	P	3
3	255C34W25	Ilustrasi 3	P	4
4	255C34W26	Animasi 3	P	4
5	255C34W27	Fotografi 3	P	4
6	255C34W28	Dasar AV 3	P	4
SKS Semester 5				23
1	256C36W29	Tugas Akhir	P	6
SKS Semester 6				6

C. PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

1. Visi

Menjadi program studi vokasi berkualitas unggul dalam sistem informasi berbasis web dan mobile yang inovatif, adaptif terhadap perkembangan teknologi, mendukung industri serta berdaya saing di tingkat nasional dan global.

2. Misi

- Menyelenggarakan pendidikan vokasi yang unggul dalam bidang sistem informasi yang terintegrasi dengan kegiatan penelitian dan pengabdian kepada masyarakat;
- Mengembangkan dan menyebarluaskan sistem informasi terapan melalui kegiatan pengabdian kepada masyarakat;
- Melaksanakan kerjasama kegiatan Tri Dharma Perguruan Tinggi di bidang sistem informasi dengan berbagai stakeholder dalam penerapan pada industri

3. Tujuan

Menghasilkan lulusan yang memiliki keterampilan teknis dalam bidang sistem informasi, serta memiliki pemahaman mendalam tentang kebutuhan bisnis dan proses manajemen dalam organisasi. Lulusan yang mampu beradaptasi dengan cepat dalam dunia kerja dan memiliki keunggulan dalam menciptakan inovasi yang relevan dengan kebutuhan industri saat ini.

4. Gelar Akademik

Gelar lulusan mahasiswa Program Studi Desain Sistem Informasi adalah (A.Md. Kom)

5. Struktur Kurikulum

Tabel 7 Struktur Kurikulum Program Studi Sistem Informasi

No	Kode MK	Nama Mata Kuliah	Sifat (T = Teori, P = Praktik)	SKS
1	25MKN01	Pancasila dan Pendidikan Anti Korupsi	T	2
2	25MKN02	Agama & Kedermawanan Sosial	T	2
3	25U01	TSU Basic Value	T	2

No	Kode MK	Nama Mata Kuliah	Sifat (T = Teori, P = Praktik)	SKS
4	251C14W01	Algoritma dan Pemrograman	P	4
5	251C13W02	Matematika Diskrit	T	3
6	251C12W03	Sistem Operasi & Keselamatan Kerja	P	2
7	251C13W04	Sistem Informasi Manajemen	T	3
8	251C12W05	Pengantar Sistem Informasi	T	2
SKS Semester 1				20
1	25U02	TSU Intermediate Value	T	2
2	25MKN03	Kewarganegaraan & Teori Kritis	T	2
3	25MKSV01	Kreatifitas dan Inovasi Bisnis	T	2
4	252C13W06	Sistem Manajemen Basis Data	P	3
5	252C12W07	Pengantar Akuntansi	T	2
6	252C13W08	Desain UI/UX (Web & Mobile)	P	3
7	252C13W09	Pemrograman Berorientasi Object	P	3
8	252C12W10	Jaringan Komputer	P	2
SKS Semester 2				19
1	25MKSV02	English for Vocational Purpose	T	2
2	25U03	TSU Advance Value	T	2
3	253C13W11	Cloud Database	P	3
4	253C14W12	Pemrograman Web	P	4
5	253C13W13	Statistika Terapan	T	3
6	253C14W14	Pemrograman Mobile	P	4
7	253C12W15	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	T	2
SKS Semester 3				20
1	25MKN04	Bahasa Indonesia dan Tata Tulis Ilmiah	T	2
2	254C14W16	Web Framework	P	4
3	254C14W17	Mobile Framework	P	4
4	254C12W18	Keamanan Siber	T	2
5	254C13W19	Rekayasa Perangkat Lunak	P	3
6	254C13W20	Visualisasi Data	P	3
7	254C13W21	Development & Operation (DevOps)	P	2
SKS Semester 4				20
1	2552W03	Etika Profesi dan Bimbingan Karir	T	2
2	255C13W22	Data Science	P	3
3	255C12W23	Pengujian Perangkat Lunak	P	2
4	255C13W24	Proyek Web Development	P	3
5	255C13W25	Proyek Mobile Development	P	3
6	255C13W26	Proyek Sistem Informasi Manajemen	P	3
7	255C14W27	Sistem Informasi Terintegrasi	P	4
SKS Semester 5				20
1	256C16W29	Tugas Akhir	P	6

No	Kode MK	Nama Mata Kuliah	Sifat (T = Teori, P = Praktik)	SKS
2	256C14W28	Praktek Manajemen Proyek	P	4
SKS Semester 6				10

D. PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI

1. Visi

Menjadi Program Studi dengan lulusan yang menghasilkan lulusan profesional dibidang Mobile Programming dan Augmented Reality-Virtual Reality, berdaya saing global, berkontribusi dalam pengembangan teknologi dan industri digital berdasarkan akhlakul karimah.

2. Misi

- a) Menyelenggarakan pendidikan vokasi berbasis teknologi Augmented Reality yang inklusif, islami, bersinergi dengan dunia industri, dan menghasilkan lulusan yang kompeten, kreatif, dan berdaya saing global.
- b) Menyelenggarakan penelitian dan inovasi berbasis teknologi Augmented Reality yang dapat memberikan manfaat bagi dunia industri, pemerintah, dan masyarakat.
- c) Menyelenggarakan pengabdian kepada masyarakat melalui penerapan teknologi Augmented Reality dalam konteks pendidikan, seni, dan teknologi dalam rangka meningkatkan kesejahteraan masyarakat.
- d) Menghasilkan lulusan yang berakhlak mulia, memiliki jiwa kepemimpinan, dan berjiwa wirausaha di bidang Augmented Reality yang diaplikasikan di dunia industri pada tingkat nasional dan internasional.
- e) Menjalin kerjasama yang produktif dengan dunia industri, pemerintah, dan masyarakat dalam pengembangan dan penerapan Augmented Reality di berbagai sektor.
- f) Menjadi pelopor pengembangan teknologi informasi berbasis Augmented Reality dalam ekosistem akademik dan industri sebagai bagian dari perguruan tinggi berkelas dunia.

3. Tujuan

- a) Menghasilkan Lulusan yang Kompeten dan Siap Kerja
- b) Meningkatkan Daya Saing Lulusan di Dunia Industri
- c) Mengembangkan Kemampuan Kewirausahaan Berbasis Teknologi
- d) Menanamkan Etika Profesi dan Tanggung Jawab Sosial
- e) Membangun Kolaborasi dengan Dunia Usaha dan Industri (DUDI)
- f) Meningkatkan Kualitas Proses Pembelajaran yang Berbasis Teknologi

4. Gelar Akademik

Gelar lulusan mahasiswa Program Studi Desain Teknologi Informasi adalah (A.Md. Kom)

5. Struktur Kurikulum

Tabel 8 Struktur Kurikulum Program Studi Teknologi Informasi

No	Kode MK	Nama Mata Kuliah	Sifat (T = Teori, P = Praktik)	SKS
1	25MKN01	Pancasila dan Pendidikan Anti Korupsi	T	2
2	25MKN02	Agama & Kedermawanan Sosial	T	2
3	25U01	TSU Basic Value	T	2

No	Kode MK	Nama Mata Kuliah	Sifat (T = Teori, P = Praktik)	SKS
4	251C23W1	Desain UI/UX	P	3
5	251C23W2	Pemrograman Dasar	P	3
6	251C22W3	Sistem Operasi dan Keselamatan Kerja	P	2
7	251C22W4	Pengantar Multimedia	P	2
8	251C23W5	Organisasi dan Arsitektur Komputer	T	3
SKS Semester 1				19
1	25U02	TSU Intermediate Value	T	2
2	25MKN03	Kewarganegaraan & Teori Kritis	T	2
3	25MKS01	Kreatifitas dan Inovasi Bisnis	T	2
4	252C23W01	Basis Data	P	3
5	252C24W02	Pemrograman Web	P	4
6	252C23W03	Pemrograman Berorientasi Objek	P	3
7	252C23W04	Permodelan Obyek 3D	P	3
SKS Semester 2				19
1	2532W02	English for Vocational Purpose	T	2
2	25U03	TSU Advance Value	T	2
3	253C23W05	Pemrograman Mobile	P	3
4	253C24W06	Pemrograman Web Framework	P	4
5	253C22W07	Pengantar Augmented Reality	P	2
6	253C23W08	Jaringan Komputer	P	3
7	253C23W09	Rekayasa Perangkat Lunak	P	3
SKS Semester 3				19
1	25MKN04	Bahasa Indonesia dan Tata Tulis Ilmiah	T	2
2	254C23W10	Desain Visual untuk AR	P	3
3	254C22W11	Manajemen Proyek Teknologi Informasi	T	2
4	254C22W12	Analisa Perancangan Sistem	T	2
5	254C23W13	Integrasi Aplikasi dan Informasi	P	3
6	254C22W14	Teknik Manajemen dan Komunikasi	T	2
7	254C23W15	UX untuk Aplikasi Imersif	P	3
8	254C23W16	Storytelling Digital Interaktif	P	3
SKS Semester 4				20
1	255C23W17	Pemrograman Game & Realitas Digital (Unity)	P	3
2	255C23W18	Pemrograman Sensor & Interaksi Dunia Nyata	P	3
3	2552W03	Etika Profesi dan Bimbingan Karir	T	2
4	255C22W19	Proyek Teknologi Informasi	P	3
5	255C22W20	Proyek Mobile Development	P	3
6	255C22W21	Proyek Desain Interaktif	P	3
7	255C22W22	Multimedia Lanjut (Video 360, AR Content)	P	3
SKS Semester 5				20
1	256C26W24	Tugas Akhir	P	6

No	Kode MK	Nama Mata Kuliah	Sifat (T = Teori, P = Praktik)	SKS
2	256C24W23	Praktek Manajemen Proyek	P	4
SKS Semester 6				10

BAB V**KEMAHASISWAAN DAN ALUMNI****A. KEMAHASISWAAN****1. Pola dan Arah Pengembangan Kemahasiswaan**

Kehidupan kemahasiswaan sebagai bagian dari sistem pendidikan nasional perlu dibina dan dikembangkan, salah satunya dengan adanya Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM). UKM adalah unit kegiatan pendidikan yang menunjang dan melengkapi kegiatan kurikuler dalam rangka mencapai tujuan pendidikan tinggi dan merupakan upaya pengembangan potensi yang ada pada mahasiswa yang meliputi daya penalaran, minat, bakat, kegiatan pengabdian masyarakat, serta upaya-upaya lain untuk meningkatkan kualitas mahasiswa.

Arah pembinaan dan pengembangan kemahasiswaan adalah mendidik mahasiswa agar mampu meningkatkan daya penalaran, menguasai ilmu pengetahuan dan teknologi serta mempunyai jiwa pengabdian dan terciptanya manusia yang bertaqwa kepada Allah SWT, berbudi pekerti luhur, berkepribadian, berdisiplin, bekerja keras, tangguh, cerdas dan terampil, sehat jasmani dan rohani, serta memiliki rasa tanggungjawab yang besar terhadap masa depan masyarakat, bangsa dan negara, tentu searah dengan visi Universitas yang membawa mahasiswa dan lulusannya memiliki Akhlakul Karimah.

2. Organisasi Kemahasiswaan

Organisasi kemahasiswaan perguruan tinggi adalah wahana dan sarana pengembangan diri mahasiswa ke arah perluasan wawasan dan peningkatan kecendekiawanan serta integrasi kepribadian. Untuk mencapai hal tersebut diperlukan suatu format kegiatan ekstrakurikuler yang meliputi pengembangan dan daya penalaran, minat, bakat, serta perbaikan kualitas kepribadian mahasiswa secara menyeluruh. Organisasi Kemahasiswaan yang ada di Universitas Tiga Serangkai meliputi:

a) Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM)

Badan Eksekutif Mahasiswa Universitas Tiga Serangkai dibentuk dengan tujuan untuk menyalurkan minat, bakat dan inisiatif mahasiswa dalam berbagai kegiatan Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM). BEM Universitas Tiga Serangkai juga merupakan jembatan aspirasi mahasiswa kepada TSU, wahana pengembangan keilmuan mahasiswa, dan wahana penyaluran aspirasi dan pemersatu mahasiswa. Kepengurusan BEM dipilih secara demokratis oleh mahasiswa, dari mahasiswa dan untuk mahasiswa dengan masa bakti 1 (satu) tahun, dengan struktur organisasi yang terdiri dari Ketua, Wakil Ketua, Sekretaris, dan Bendahara Umum.

b) Himpunan Mahasiswa Program Studi (HMP)

Himpunan Mahasiswa Universitas Tiga Serangkai adalah organisasi mahasiswa di tingkat Program Studi Sekolah Vokasi yang merupakan media bagi anggotanya untuk mengembangkan pola pikir dan kepribadian yang berkaitan dengan disiplin ilmunya agar siap terjun ke masyarakat. Himpunan Mahasiswa Universitas Tiga Serangkai mempunyai susunan pengurus dari mahasiswa program studi terkait serta mengadakan reorganisasi

setiap 1 tahun akademik. Sekolah Vokasi Universitas Tiga Serangkai memiliki beberapa himpunan mahasiswa pada masing-masing prodi diantaranya :

- Himpunan Mahasiswa Program Studi Teknologi Informasi
- Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi
- Himpunan Mahasiswa Program Studi Desain Komunikasi Visual
- Himpunan Mahasiswa Program Studi Desain Produk Tekstil

c) Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM)

Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) adalah unit di bawah Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM) yang berfungsi untuk menyalurkan minat, bakat dan inisiatif mahasiswa ada beberapa UKM yang diselenggarakan di Universitas Tiga Serangkai yang bisa diikuti oleh mahasiswa di lingkungan universitas antara lain :

Tabel 9 Daftar UKM Universitas Tiga Serangkai

No	Nama UKM	Informasi UKM
1	UKM ALVIC	ALVIC singkatan dari “All Visual Capture” merupakan manifestasi dari pemikiran bahwa anggota UKM ini merupakan mahasiswa - mahasiswa yang berkarya dalam “segala sesuatu yang dapat ditangkap oleh mata”. Anggota UKM ALVIC juga meyakini saling bertukar ide dan berkarya bersama merupakan salah satu langkah untuk mencapai penciptaan suatu karya yang lebih sempurna dan lebih indah. UKM ALVIC ingin menjadikan anggotanya lebih terampil dalam ilmu di bidang multimedia dan memiliki jiwa solidaritas yang tinggi antar anggota dan lingkungan. Social Media : https://www.instagram.com/alvicoofficial/
2	UKM CIT	Community of Information Technology atau CIT, merupakan organisasi bergerak dalam bidang teknologi informasi dimana anggotanya adalah mahasiswa di lingkungan Universitas Tiga Serangkai. Memberi wadah kegiatan ekstra multi di bidang teknik informasi. Social Media : https://www.instagram.com/cit.tsu/
3	UKM English Club	UKM English Club adalah salah satu organisasi kemahasiswaan di lingkungan perguruan tinggi yang berfokus pada pengembangan kemampuan berbahasa Inggris mahasiswa. UKM ini berfungsi sebagai wadah untuk menampung minat, bakat, dan kreativitas mahasiswa dalam menguasai bahasa Inggris, baik dalam kemampuan berbicara (speaking), mendengarkan (listening), membaca (reading), maupun menulis (writing).
4	UKM FORVOL	Forum of Volunteer merupakan UKM yang bergerak di bidang Sosial dan Kesehatan, Edukasi dan Pengembangan SDM, Teknologi Informasi dan Lingkungan Hidup. Saling peduli dan berbagi untuk kesejahteraan masyarakat luas. Bergerak dalam bidang pengembangan SDM baik SDM pengurus dan anggota Intern maupun SDM masyarakat luas. Bergerak dalam bidang IT yang berfungsi dalam pembaruan berita acara yang dipostingkan didalam halaman fanspage facebook, twitter maupun mading. Bergerak dalam bidang kepedulian terhadap lingkungan terlebih untuk alam sekitar. Peduli sekitar untuk masa depan bumi kita yang lebih baik. Social Media : https://www.instagram.com/forumofvolunteers_/
5	UKM MPA PASTERA	Unit Kegiatan Mahasiswa di tingkat perguruan tinggi yang berfokus pada aktivitas alam bebas, lingkungan hidup, dan kepecintaalaman. MPA sering disebut juga sebagai Mapala (Mahasiswa Pencinta Alam) dan merupakan salah satu organisasi tertua di lingkungan kampus

No	Nama UKM	Informasi UKM
		Social Media : https://www.instagram.com/mpa_pastera/
6	UKM KSR	Korps Sukarela (KSR) merupakan salah satu organisasi kepalangmerahan terdidik yang dinaungi oleh Palang Merah Indonesia (PMI) di tingkat perguruan tinggi, yang bergerak dibidang sosial/kemanusiaan. Korps Sukarela berstatus sebagai Unit Kegiatan Mahasiswa yang merupakan kelengkapan non-struktural di Universitas Tiga Serangkai yang berfungsi sebagai wadah mahasiswa untuk merencanakan, melaksanakan dan mengembangkan kegiatan kemanusiaan di perguruan tinggi serta bergerak dalam bidang keilmuan, penalaran, minat dan bakat, serta pengabdian masyarakat. Social Media : https://www.instagram.com/ksr_tsuniversity/
7	UKM KWU KSPM	UKM Kewirausahaan (KWU) dan KSPM (Kelompok Studi Pasar Modal) adalah dua jenis Unit Kegiatan Mahasiswa yang fokus pada pengembangan potensi mahasiswa di bidang ekonomi, bisnis, dan finansial. Keduanya sering kali berada di bawah fakultas ekonomi atau universitas untuk mencetak mahasiswa yang mandiri secara finansial dan berjiwa bisnis Social Media : https://www.instagram.com/kwu_tsuniversity/
8	UKM LDK LI	Lembaga Dakwah Kampus Liwa'ul Islam adalah suatu organisasi kemahasiswaan Islam yang mempelajari, mengamalkan, dan mendakwahkan islam berdasarkan Al Qur'an dan As Sunnah. Lembaga Dakwah Kampus Liwa'ul Islam (LDK LI) ini mulai berdiri sejak 7 Nopember 1995. Mulanya organisasi ini diinisiasi oleh mahasiswa jurusan Manajemen Informatika. Hingga saat ini LDK LI sudah berkembang dan merangkul semua program studi yang ada di Universitas Tiga Serangkai. Social Media : https://www.instagram.com/ldk_tsu/
9	UKM PMKK	Merupakan Unit Kegiatan Mahasiswa Persekutuan Mahasiswa Kristen & Katolik. UKM ini merupakan wadah kerohanian di lingkungan kampus yang bertujuan untuk menjadi tempat bersekutu dan bertumbuh secara rohani bagi mahasiswa Kristen maupun Katolik. Melayani sesama mahasiswa dan mempererat persaudaraan seiman. Mengadakan kegiatan keagamaan seperti ibadah, persekutuan, dan pembinaan mental-spiritual.
10	UKM PSM	Paduan Suara Mahasiswa (PSM) Harmoni Serangkai adalah salah satu Unit Kegiatan Mahasiswa yang merupakan wadah untuk menampung dan mengembangkan seni bernyanyi secara paduan suara. Kegiatan PSM dalam mengekspresikan bakat dan minat disalurkan melalui lomba-lomba, pentas mini di dalam kampus maupun konser-konser yang mengangkat tema-tema tertentu yang melibatkan pihak intern maupun pihak ekstern, seperti unit kegiatan mahasiswa yang lain dan juga kelompok orkestra. Social Media : https://www.instagram.com/psm_tsu/
11	UKM TSU SPORT	Organisasi di lingkungan perguruan tinggi yang menampung dan mengembangkan minat, bakat, serta potensi mahasiswa di bidang olahraga. UKM ini bertujuan meningkatkan kebugaran, mempererat solidaritas, serta menumbuhkan prestasi, baik di tingkat regional, nasional, maupun internasional.

B. BEASISWA

Beasiswa yang ditawarkan untuk seluruh mahasiswa di lingkungan Universitas Tiga Serangkai cukup bervariasi meliputi :

1. Beasiswa Siti Aminah Universitas Tiga Serangkai

Beasiswa Siti Aminah merupakan program beasiswa bergengsi yang dipersembahkan oleh Yayasan Aminah Abdullah. Lembaga yang menaungi Tiga Serangkai University sebagai bentuk nyata komitmen terhadap kemajuan pendidikan di Indonesia. Beasiswa ini ditujukan bagi generasi muda yang memiliki potensi unggul, semangat belajar yang tinggi, serta keterbatasan latar belakang ekonomi.

2. Beasiswa Keluarga Tidak Mampu

Beasiswa Siti Aminah diberikan para calon mahasiswa yang berasal dari keluarga tidak mampu, dalam hal ini merupakan penerima KIP Kuliah atau yang bukan penerima KIP Kuliah dari pemerintah, dengan waktu kelulusan maksimal 3 (tiga) tahun terakhir.

3. Beasiswa Prestasi Akademik

Beasiswa Siti Aminah diberikan atas prestasi akademik, yaitu Lomba Kompetensi Siswa, Olimpiade Sains Nasional, Hibah/Penelitian Siswa, dan Lomba Mata Pelajaran, atau Konferensi Siswa yang diikuti selama bersekolah di SMA/SMK/MA/ sederajat, dengan waktu kelulusan maksimal 3 (tiga) tahun terakhir.

4. Beasiswa Prestasi Non-Akademik

Beasiswa Siti Aminah diberikan atas prestasi non akademik, yaitu kejuaraan di bidang seni, budaya, dan olahraga, yang diikuti selama bersekolah di SMA/SMK/MA/ sederajat, dengan waktu kelulusan maksimal 3 (tiga) tahun terakhir.

5. Beasiswa Tahfidzul Qur'an

Beasiswa Siti Aminah diberikan untuk hafalan Qur'an minimal 10 Juz, selama bersekolah di SMA/SMK/MA/ sederajat, dengan waktu kelulusan maksimal 3 (tiga) tahun terakhir.

6. Beasiswa Young Leaders

Beasiswa Siti Aminah diberikan untuk para Ketua/Koordinator organisasi sekolah (OSIS, MPK, Majalah Sekolah, PMR, Pramuka, dan lain-lain), selama bersekolah di SMA/SMK/MA/ sederajat, dengan waktu kelulusan maksimal 3 (tiga) tahun terakhir.

7. Beasiswa Young Entrepreneurs

Beasiswa Siti Aminah diberikan para wirausahawan muda yang dirintis sejak bersekolah di SMA/SMK/MA/ sederajat atau selama masa tunggu menuju perkuliahan.

8. Beasiswa Kompetensi Keahlian ICT

Beasiswa Siti Aminah diberikan atas kompetensi keahlian di bidang Information, Communication, and Technology (ICT) yang diikuti selama bersekolah di SMA/SMK/MA/ sederajat, dengan waktu kelulusan maksimal 3 (tiga) tahun terakhir. Kompetensi keahlian ICT ini dibuktikan dengan adanya sertifikat kompetensi yang diperoleh dari uji kompetensi yang telah diikuti.

C. CHARACTER AND CAREER DEVELOPMENT CENTER (CCDC)

Character And Career Development Center Universitas Tiga Serangkai atau disingkat CCDC merupakan salah satu divisi yang berada di bawah Universitas Tiga Serangkai secara langsung. Salah satu peran sebuah Universitas adalah menghasilkan lulusan yang profesional, menjunjung tinggi

nilai keilmuan dan mengedepankan kaidah ilmiah sebagai landasan setiap amal perbuatannya, berakhlak mulia, dan berpegang teguh pada Akhlakul Karimah mengabdikan untuk kepentingan umat sehingga para lulusannya dapat diserap di dunia kerja dan merupakan tanggung jawab institusi untuk dapat menghasilkan lulusan seperti tersebut di atas. CCDC Universitas Tiga Serangkai diharapkan dapat menjadi media untuk menyelaraskan lulusan dengan dunia kerja. Fungsi CCDC Universitas Tiga Serangkai adalah sebagai pusat Pelatihan terkait Kompetensi Inti Program Studi, pusat Pelatihan terkait Kompetensi umum tambahan, pusat pelaksana tracer study, pusat pengelolaan kegiatan magang dan pusat informasi lowongan pekerjaan.

1. Campus Hiring: merupakan layanan rekrutmen yang mempertemukan langsung pihak industri dengan lulusan di Kampus
2. Job Fair : merupakan layanan rekrutmen berupa pameran yang dapat membuka peluang bagi perusahaan dalam rekrutmen SDM yang kompeten
3. Candidate Search : merupakan layanan rekrutmen yang menyediakan lulusan terbaik sesuai dengan kebutuhan dunia kerja yang diharapkan
4. Program pelatihan dan seminar soft skill dan entrepreneur skill secara berkesinambungan (mulai dari semester V sampai dengan semester VI) yang tertuang ke dalam suatu kurikulum.
5. Seminar Karir : merupakan kegiatan yang diadakan sebagai persiapan membekali calon wisudawan untuk menghadapi dunia kerja. Didalam kegiatan seminar karir ini diberikan beberapa materi mengenai motivasi wirausaha, pelatihan membuat CV dan Application Letter yang baik serta menghadapi wawancara kerja.

CCDC Universitas Tiga Serangkai secara rutin telah menyelenggarakan kegiatan pembekalan alumni berupa Seminar Pengembangan Karir sebelum mereka wisuda serta melakukan kegiatan tracer study pada level program studi.

D. ALUMNI

Untuk memelihara ukhuwah antara lulusan dan Universitas Tiga Serangkai, maka perlu dilakukan pembinaan yang berkesinambungan dalam suatu wadah Keluarga Alumni Universitas Tiga Serangkai. Pembinaan alumni diarahkan untuk memberikan peran aktif alumni dalam mengembangkan almamaternya, menjalin kerjasama antar alumni dengan saling membantu memberikan informasi tentang kesempatan kerja, serta memupuk persatuan dan kesatuan alumni untuk menyumbangkan diri sebagai insan akademis profesional di tengah masyarakat. Keluarga Alumni Universitas Tiga Serangkai dibentuk dengan tujuan untuk:

1. Membina dan mempererat rasa kekeluargaan alumni.
2. Membantu meningkatkan peranan almamaternya dalam pelaksanaan Tri Dharma Perguruan Tinggi.
3. Melaksanakan dan memelihara hubungan kerjasama dengan organisasi di dalam atau diluar Universitas Tiga Serangkai.
4. Menjalankan usaha dan aktif memberikan bantuan untuk pencapaian tujuan almamater dan untuk kemajuan serta kesejahteraan para alumni.
5. Mendorong para alumni untuk mengembangkan serta menerapkan keahlian dan profesi bagi kepentingan masyarakat, agama, bangsa, negara dan almamaternya.

BAB VI**TATA TERTIB KEHIDUPAN KAMPUS**

Kelancaran dan ketertiban penyelenggaraan proses belajar mengajar di Universitas Tiga Serangkai (TSU) perlu dilaksanakan dengan menanamkan kultur organisasi yang tercantum dalam Etika dan Tata Tertib di lingkungan TSU.

A. HAK DAN KEWAJIBAN MAHASISWA

Hak mahasiswa meliputi:

1. Menggunakan kebebasan akademik secara bertanggungjawab untuk menuntut dan mengkaji ilmu sesuai dengan norma dan susila yang berlaku di Universitas Tiga Serangkai.
2. Memperoleh pengajaran dengan sebaik-baiknya dan layanan bidang akademik sesuai dengan minat, bakat kegemaran dan kemampuannya.
3. Memanfaatkan fasilitas yang ada di Universitas Tiga Serangkai dalam rangka kelancaran proses belajar.
4. Mendapat bimbingan dari dosen yang bertanggungjawab atas program studi jurusan yang diikuti dalam menyelesaikan pendidikannya.
5. Memperoleh layanan informasi yang berkaitan dengan program studi jurusan yang diikuti serta hasil belajarnya.
6. Menyelesaikan studi lebih awal dari jadwal yang ditetapkan sesuai dengan peraturan-persyaratan yang berlaku.
7. Memanfaatkan sumber daya Universitas Tiga Serangkai melalui perwakilan organisasi kemahasiswaan yang mengurus dan mengatur minat dan tata kehidupan bermasyarakat.

Kewajiban Mahasiswa meliputi:

1. Mematuhi semua tata tertib dan ketentuan yang berlaku pada Universitas Tiga.
2. Menghormati tenaga pendidik dan atau tenaga administratif di lingkungan Universitas Tiga Serangkai.
3. Ikut memelihara sarana dan prasarana serta kebersihan, ketertiban dan keamanan kampus Universitas Tiga Serangkai.
4. Menghargai ilmu pengetahuan, teknologi dan atau kesenian.
5. Menjunjung tinggi kebudayaan nasional, menjaga kewibawaan dan nama baik Universitas Tiga Serangkai.

B. SANKSI

Sanksi yang diberikan kepada mahasiswa dapat berupa:

1. Teguran lisan
2. Teguran tertulis
3. Peringatan keras
4. Penundaan pemberian ijazah

5. Pembatalan nilai akademik
6. Larangan mengikuti kuliah dalam jangka waktu tertentu
7. Pencabutan hak sebagai mahasiswa

Mahasiswa menerima sanksi berat dan dicabut status kemahasiswaannya apabila terbukti:

1. Pemalsuan dokumen, plagiasi karya atau kecurangan akademik besar lainnya.
2. Terlibat langsung atau tidak langsung dalam jaringan Narkotika dan Obat-Obat Berbahaya (NARKOBA).
3. Melakukan tindakan pidana criminal, makar atau melawan hukum.
4. Sengaja merusak atau mencuri fasilitas Universitas Tiga Serangkai.
5. Secara sengaja, langsung tidak langsung melakukan tindakan yang merugikan/mencemarkan nama baik Yayasan/Universitas Tiga Serangkai

Secara detail tata tertib dan peraturan bagi mahasiswa di lingkungan Sekolah Vokasi tercantum pada buku Etika dan Tata Tertib Kehidupan Kampus Universitas Tiga Serangkai.

Sekolah Vokasi

Universitas Tiga Serangkai